



EDITAL DE ABERTURA DO CONCURSO PÚBLICO PARA  
PROVIMENTO DE CARGOS PERMANENTES DA PREFEITURA MUNICIPAL DE  
AMARGOSA E DA CÂMARA MUNICIPAL DE AMARGOSA  
EDITAL Nº 003/2015

**CONCURSO PÚBLICO PARA  
PROVIMENTO DE CARGOS PERMANENTES DA PREFEITURA MUNICIPAL DE  
AMARGOSA E DA CÂMARA MUNICIPAL DE AMARGOSA  
ERRATA 004 pertinente ao EDITAL Nº 003/2015**

**A Prefeitura e a Câmara Municipal de Amargosa**, no uso de suas atribuições legais, por orientação da Comissão para efetivação do Concurso Público, nomeada pelo Decreto nº. 321, de 15 de janeiro de 2015, faz saber aos interessados que procedeu a alteração do Edital do Concurso Público nº 003/2015, retificando-se as seguintes informações sobre, para nele fazer constar que:

**Página 43, ONDE SE LÊ:**

**CARGO: Agente de Infra-Estrutura – Carpinteiro (código 005)**

Noções gerais de eletricidade. Instalações elétricas. Instrumentos de medição. Prática com fiação elétrica. Montagem de lâmpada com chave unipolar com duas lâmpadas. Montagem de chave de combinação. Montagem de cabos através de tubulação. Painel de chaves. Instalação de circuitos de campainhas. Materiais isolantes. Linhas aéreas e subterrâneas. Correntes trifásicas. Tipos de fornecimento e tensão. Quadro de distribuição, Sistema de aterramento. Tomadas de uso geral. Uso de Equipamentos de Proteção Individual (EPI).

**LEIA-SE:**

**CARGO: Agente de Infra-Estrutura – Carpinteiro (código 005)**

Uso do metro articulado, trena, esquadro, compasso. Uso de ferramentas e máquinas de carpintaria. Construir, montar e reparar estruturas e objetos de madeira e assemelhados. Construir estruturas de madeira para cobertura. Noções básicas de planejamento e organização nos serviços de carpintaria (e na construção civil, de um modo geral), visando a racionalização no uso de material, mão de obra e tempo. Procedimentos de segurança na realização dos trabalhos. Noções básicas de planejamento e organização na execução dos serviços de carpinteiro.

Amargosa, 23 de fevereiro de 2015.

**KARINA BORGES SILVA**  
Prefeita Municipal